

KATA PENGANTAR

Segala Puji Syukur bagi Tuhan yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan KaruniaNya kepada kita semua sehingga Rencana Strategis (Renstra) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer tahun 2017-2022 dapat diselesaikan dengan baik. Renstra ini disusun berdasarkan hasil Rapat Kerja Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, selanjutnya ditetapkan dan disahkan sebagai Rencana Strategis Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer untuk masa tahun 2017-2022.

Penyusunan Rencana Strategis Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi Tahun 2017-2022 bertujuan untuk memberikan arah dan strategi pengembangan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer selama lima tahun kedepan. Dan dapat dipergunakan oleh seluruh unsur pengelola dan unit-unit terkait dalam menyusun program dan kegiatan di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer. Dengan adanya Renstra ini mampu mewujudkan visi dan misi Universitas Adiwangsa sebagaimana yang telah ditetapkan.

Dengan selesainya penyusunan renstra ini, maka pimpinan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer menyampaikan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semuapihak yang telah membantu dan memberikan kontribusi. Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa meridhoi segala usaha dan cita-cita kita bersama. Amin

Jambi, November 2017

Dekan



**SURAT KEPUTUSAN
DEKAN FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
Nomor : 018/SK/F2/UNAJA/I/XI/2017
TENTANG
PENETAPAN RENCANA STRATEGIS
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**

DEKAN FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

- Menimbang** : a. Bahwa dalam rangka membangun Universitas Adiwangsa Jambi akan dilaksanakan penetapan Rencana Strategis
b. Bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud pada huruf a perlu dibentuk keputusan Dekan tentang Penetapan Rencana Strategis Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
- Mengingat** : 1. Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
2. Undang-undang Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen
3. Undang-undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
4. Peraturan Pemerintah Nomor 37 Tahun 2009 tentang Dosen
5. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi
6. Peraturan Presiden Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
7. Peraturan Pengurus Yayasan Pendidikan Pelita Nusantara Adiwangsa Nomor: 002/BPH/P/2017 Tentang Statuta Universitas Adiwangsa Jambi
8. Surat Keputusan Ketua Senat Universitas Adiwangsa Jambi Nomor 006/SNF/SK/2017 tentang Pengesahan Rancangan Rencana Strategis Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Adiwangsa Jambi
9. Surat Keputusan Menrisekdikti Nomor 495/KPT/1/2017 tentang pendirian Universitas Adiwangsa Jambi.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan** :
Pertama : Menetapkan Rencana Strategis Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Kedua : Keputusan sebagaimana dimaksud dalam Pasal Pertama terdapat dalam lampiran yang merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari keputusan ini.
Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila terdapat kekeliruan di kemudian hari akan diperbaiki sebagaimana mestinya.



DITETAPKAN di : JAMBI
Pada tanggal : November 2017
Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Brestina Gultom, S.Kom.,M.S.I

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	
Surat Keputusan	
Daftar Isi	
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Maksud dan Tujuan	2
C. Pengertian-pengertian	3
D. Landasan Hukum.....	3
E. Tugas Pokok, Fungsi dan Organisasi.....	4
F. Metode Penyusunan	5
BAB II VISI, MISI, TUJUAN DAN SASARAN	
A. Nilai dasar.....	6
B. Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran	8
C. Tujuan, Sasaran dan Strategi	11
BAB III KONDISI FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER SAAT INI	
A. Sumber Daya Manusia	13
B. Anggaran	14
C. Sarana dan Prasarana	14
D. Pengelolaan	15
BAB IV ANALISIS LINGKUNGAN	
A. Analisa SWOT	17
B. Matriks SWOT	18
C. Penentuan Alternatif Strategi Pengembangan	21

BAB V STRATEGI PENCAPAIAN DAN PENETAPAN INDIKATOR KINERJA UTAMA	
A. Strategi Pencapaian	25
B. Penetapan Indikator Kinerja	29
BAB VI PROGRAM PENGEMBANGAN	
A. Program 10 Tahunan	31
B. Program 5 Tahunan	32
C. Pogram Tahunan	36
BAB VII PENUTUP	37

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam era globalisasi, Perguruan Tinggi harus mampu melakukan inovasi untuk dapat berkompetisi dalam tingkatan regional maupun internasional. Perguruan Tinggi akan diperhadapkan pada berbagai peluang dan tantangan yang bersifat global dengan perkembangan yang sangat cepat. Hal ini dipengaruhi oleh perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komunikasi.

Ilmu pengetahuan dan Teknologi informasi akan menjadi penggerak utama produktivitas dan pertumbuhan ekonomi. Dengan demikian penguasaan Ilmu pengetahuan dan Teknologi informasi merupakan syarat pokok bagi kemajuan suatu bangsa sehingga Perguruan Tinggi memegang peran penting bagi kemajuan suatu bangsa dalam hal mendidik dan membangun kapasitas intelektual para mahasiswa sesuai dengan kebutuhannya untuk menjadi warga negara yang bertanggung jawab dan yang dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing bangsa

Dari uraian di atas, ada tiga hal yang harus diperhatikan oleh Perguruan Tinggi. Pertama, pendidikan tinggi harus mampu menghasilkan luaran yang inovatif dan kreatif dalam pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi. Kedua, pendidikan tinggi harus mendidik mahasiswanya agar mampu memilih dan mengadopsi ilmu pengetahuan dan teknologi untuk selanjutnya dikonversi ke dalam bentuk produk yang memiliki daya saing ekonomi. Ketiga, pendidikan tinggi juga harus mampu membentuk lulusan yang memiliki karakter kebangsaan yang kuat sebagai wujud dari warga negara yang bertanggung jawab.

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi harus mampu menjawab tantangan masa depan tersebut. Menghadapi kondisi tersebut, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi mempersiapkan diri dengan baik dengan membuat Rencana Strategi (Renstra) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.

Penyusunan Rencana Strategis Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jami, didasarkan pada kebutuhan untuk menjawab perubahan lingkungan yang selalu dinamis, dan sekaligus adanya suatu keinginan Fakultas

Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi mampu menjadi pusat pendidikan yang unggul dan terpercaya yang menghasilkan luaran yang berkualitas sesuai dengan visi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer melalui upaya-upaya pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat untuk mempersiapkan generasi penerus bangsa yang memiliki kompetensi Teknik dan Ilmu Komputer yang berakhlak mulia, cerdas, dan kompetitif. Walau Renstra bersifat umum, namun diharapkan sebagai dasar pijakan dalam penyusunan rencana-rencana strategi pada lembaga di tingkat Fakultas.

B. Maksud dan Tujuan

Renstra Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi disusun dengan maksud untuk mencapai keselarasan perencanaan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi agar selaras dengan lingkungan internal dan eksternal yang ada, sehingga dalam implementasinya pendidikan di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi bisa dilaksanakan secara efektif dan akuntabel guna menjamin terciptanya integrasi, sinkronisasi dan sinergi antar segenap stakeholder.

Tujuan pembuatan rencana strategi ini adalah untuk menakar dan memanfaatkan kekuatan yang ada dan sebagai arahan dan strategi peningkatan mutu lembaga dan layanan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dalam menyusun program dan kegiatan, sehingga mampu memanfaatkan dan meraih peluang dalam situasi persaingan global. Rencana strategi ini dimaksudkan:

1. Dapat dijadikan dasar pengembangan Universitas dengan lembaga-lembaga di bawahnya.
2. Dijadikan cermin keberadaan Universitas Adiwangsa Jambi
3. Merupakan dasar evaluasi kendala-kendala yang dihadapi untuk pembuatan atau penyempurnaan rencana strategi selanjutnya.

Lebih dari itu, Renstra ini merupakan skenario realistik yang disusun berdasarkan pengalaman, kondisi saat ini serta analisis situasi terhadap komponen-komponen penentu (sumber daya) dalam proyeksi 5 tahun mendatang, sehingga dapat diimplementasikan untuk menyusun langkah pengembangan menuju *The Real*

University yang mengandalkan keunggulan dan keterdepanan.

C. Pengertian-Pengertian

1. Rencana Strategi adalah Rencana Strategi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA Tahun 2017 – 2022 adalah pokok pikiran tentang kebijakan dan strategi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA dalam upaya pencapaian sasaran 5 (lima) tahun kedepan.
2. Visi adalah cita-cita yang ingin diwujudkan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA yang menunjukkan daya tarik besar, hasrat, spirit dan perwujudan ideal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA.
3. Misi adalah pernyataan tertulis tentang nilai-nilai pokok, tujuan dan hal-hal yang akan dilakukan dalam langkah mewujudkan visi.
4. Tujuan adalah suatu tindakan untuk mencapai sesuatu yang diinginkan,
5. Sasaran adalah uraian tentang hasil utama yang ingin dicapai dalam kurun waktu tertentu sesuai visi yang telah ditetapkan sebelumnya.
6. Isu Strategis adalah suatu kondisi atau masalah yang diperoleh dari hasil analisis kondisi lingkungan internal dan eksternal yang dapat menentukan eksistensi dan kinerja organisasi.

D. Landasan Hukum

Renstra Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi disusun berdasarkan undang-undang dan peraturan yang berlaku antara lain:

1. Undang-Undang No 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Tinggi
2. Undang-Undang No 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen
3. Peraturan Pemerintah No 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
4. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 49 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi.

E. Tugas Pokok, Fungsi dan Organisasi FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER UNAJA

1. Tugas Pokok

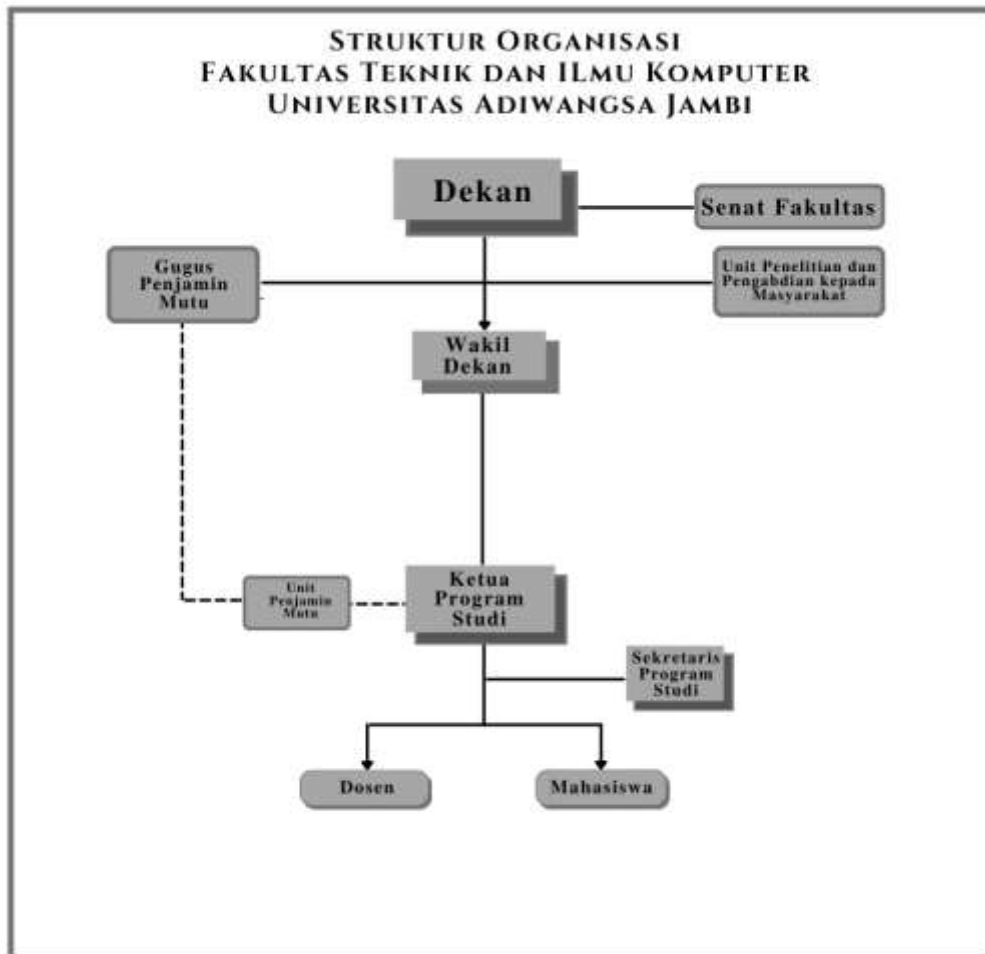
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA mempunyai tugas pokok menyelenggarakan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat dalam bidang teknik dan ilmu komputer secara berkualitas

2. Fungsi

Untuk melaksanakan tugas pokok tersebut, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA mempunyai fungsi:

- a. Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan dan pengajaran bidang teknik dan ilmu komputer.
- b. Melaksanakan penelitian dalam bidang teknik dan ilmu komputer.
- c. Melaksanakan pengabdian kepada masyarakat
- d. Menyelenggarakan kegiatan pelayanan administrasi dan pelayanan akademis di lingkungan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
- e. Melaksanakan pembinaan Civitas akademika berkoordinasi dengan Rektorat

3. Struktur Organisasi



Gambar Struktur Organisasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

F. Metode Penyusunan

Penyusunan Perencanaan Strategis menggunakan analisa SWOT yang merupakan identifikasi berbagai faktor secara sistematis untuk merumuskan strategi institusi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA. Analisis ini didasarkan kepada faktor lingkungan yang saling berpengaruh yang dapat memaksimalkan kekuatan (*strengths*) dan peluang (*opportunities*) maupun secara bersamaan dapat meminimalkan kelemahan (*weaknesses*) dan ancaman (*threats*).

BAB II

NILAI DASAR, VISI, MISI, TUJUAN DAN SASARAN

A. Nilai Dasar

Nilai dasar Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi adalah nilai-nilai keilmuan sebagai landasan untuk membangun keunggulan dalam penyelenggaraan pendidikan tinggi guna mewujudkan visi dan misi Universitas. Nilai dasar yang dianut Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA adalah:

1. Iman, Ilmiah, dan Amaliah

Iman merupakan landasan teologis yang mendasari ilmu dan amal. Ilmu sebagai bekal pemahaman dan pengetahuan manusia beriman dalam memahami wahyu Tuhan dan ciptaan-Nya sehingga meraih pencerahan. Amal merupakan perwujudan iman dan ilmu dalam berbuat kebaikan untuk kemajuan hidup manusia di dunia dan keselamatan di akhirat. Ketiga aspek tersebut menjadi nilai dasar utama dalam penyelenggaraan Universitas Adiwangsa Jambi sebagai perguruan tinggi. Dalam diri setiap civitas akademika FTIK Universitas Adiwangsa Jambi harus tertanam integritas keimanan, keilmuan, dan amaliah yang tinggi.

2. Moralitas

Moralitas adalah kecenderungan tabiat manusia agar berperilaku berdasarkan patokan kebaikan dan kepatutan sehingga dirinya hidup beradab dengan sesama dan lingkungannya. Moralitas merupakan sopan santun, segala sesuatu yang berhubungan dengan etika atau adat sopan santun. Moral merupakan kondisi pikiran, perasaan, ucapan, dan tindakan manusia yang terkait dengan nilai-nilai baik dan buruk. Dalam hal ini, moral diartikan sebagai suatu pikiran, sikap, ucapan, perilaku, dan tindakan setiap civitas akademika Universitas Adiwangsa Jambi yang memiliki nilai positif yang berbasis nilai-nilai etika keilmuan dan profesi.

3. Profesional

Setiap civitas akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer dituntut sepenuhnya menggunakan keahlian dan keterampilan dalam bekerja dan beraktivitas yang

menjadi hak dan kewajibannya untuk memajukan Universitas Adiwangsa.

4. Amanah

Amanah adalah derajat keterpercayaan seseorang sebagai suatu elemen dasar bagi terciptanya suatu hubungan baik antara dirinya dengan orang lain. Amanah merupakan modal rohani sebagai kesediaan untuk mengandalkan kemampuan, integritas, dan motivasi pihak lain untuk bertindak saling percaya dalam rangka memuaskan kebutuhan dan kepentingan yang disepakati bersama secara implisit maupun eksplisit. Setiap civitas akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer menjaga kepercayaan sehingga pihak lain berpikiran positif dan menaruh kepercayaan yang tinggi dalam berinteraksi dan bekerjasama yang dapat memberikan *outcome* yang positif bagi kemajuan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.

Integritas adalah kekuatan diri yang dimiliki seseorang yang menunjukkan konsistensi antara pikiran dan tindakan sesuai dengan nilai-nilai yang berlaku. Dalam hal ini setiap civitas akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer selalu bertindak konsisten sesuai dengan nilai-nilai dan kebijakan organisasi serta kode etik profesi dalam setiap perbuatannya, sehingga kata sejalan dengan tindakan.

5. *Excellent*

Excellent adalah sesuatu yang lebih dari rata-rata, standar atau ekspektasi yang berlaku saat itu. Bahwa setiap civitas akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer harus berusaha semaksimal mungkin untuk berkarya dan memberikan suatu prestasi atau pelayanan istimewa yang lebih dari rata-rata sehingga dapat menghasilkan keunggulan disegala aspek yang menjadi komitmen dan usaha Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA.

B. Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran

Tabel 1.1
Matrik Visi, Misi dan Tujuan

TINGKAT	VISI	MISI	TUJUAN
Universitas	"Menjadi Applied Scienced and Soso Technopreneurship University yang unggul dan terpercaya dengan menghasilkan sumber daya yang berkualitas dan profesional di tahun 2030"	<ul style="list-style-type: none"> a. Melaksanakan pendidikan dan pengajaran untuk menghasilkan lulusan yang kompeten berkarakter dan profesional yang mampu berkontribusi bagi masyarakat. b. Melaksanakan penelitian dalam bidang Applied Science dan Sosithechnopreneurship yang menghasilkan output dan outcome yang bermanfaat bagi stakeholders c. Melaksanakan pengabdian masyarakat yang dihasilkan dari program pendidikan dan penelitian sehingga mampu memberikan kontribusi nyata yang langsung bisa 	<ul style="list-style-type: none"> a. Tercapainya peningkatan dan pemerataan serta perluasan akses ke masyarakat dalam memperoleh pendidikan, penelitian dan pengabdian, sehingga tercapai sumber daya yang berkualitas b. Tercapainya kerja sama dengan berbagi pihak dalam penyelenggaraan Tridharma c. Tercapainya tata kelola institusi pendidikan tinggi yang akuntable, transparan, bertanggung jawab, adil, kredible dalam pelaksanaan tridharma perguruan tinggi

		<p>dirasakan oleh masyarakat</p> <p>d. Melaksanakan kerjasama secara aktif dan nyata dalam mendukung Tri Dharma Perguruan Tinggi dengan Instansi, Organisasi di dalam Negeri maupun Internasional.</p>	
Fakultas	<p>Terwujudnya FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER menjadi fakultas yang unggul dan terpercaya yang menghasilkan sumber daya dengan jiwa <i>technopreneurship</i> di bidang ilmu komputer dan arsitektur di tahun 2030.</p>	<p>a. Menyelenggarakan pendidikan tinggi yang dapat menghasilkan lulusan yang unggul dan terpercaya di bidang teknik arsitektur dan ilmu komputer yang berwawasan <i>technopreneurship</i>.</p> <p>b. Melakukan kegiatan penelitian berdasarkan roadmap yang jelas dan publikasi yang nyata.</p> <p>c. Melakukan kegiatan pengabdian kepada pada bidang teknik dan ilmu komputer sebagai bentuk kontribusi untuk melayani dan menyelesaikan masalah yang nyata di masyarakat.</p>	<p>a. Menghasilkan lulusan yang unggul dan terpercaya yang berwawasan <i>technopreneurship</i>.</p> <p>b. Menghasilkan penelitian dan publikasi pada bidang teknik dan ilmu komputer baik nasional maupun internasional;</p> <p>c. Meningkatkan kepercayaan masyarakat dalam pelayanan di bidang teknik dan ilmu komputer;</p> <p>d. Menghasilkan tata kelola institusi pendidikan tinggi yang akuntabel, transparan, bertanggung jawab, adil, kredibel dalam pelaksanaan tridharma perguruan tinggi.</p>

		<p>d. Menyelenggarakan tata kelola yang berkualitas dan modern dengan memanfaatkan teknologi tepat guna.</p> <p>e. Melakukan kerjasama dengan berbagai pihak di tingkat lokal, nasional, regional, maupun internasional.</p>	<p>e. Menghasilkan berbagai kerjasama untuk meningkatkan sarana pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.</p>
--	--	--	--

Terwujudnya FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER menjadi fakultas yang unggul dan terpercaya yang menghasilkan sumber daya dengan jiwa technopreneurship di bidang ilmu komputer dan teknik arsitektur di tahun 2030. Untuk lebih memperjelas makna dari rumusan visi tersebut, maka dipaparkan tentang pengertian dari beberapa kunci sebagai berikut:

1. **Unggul** berarti Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA mampu menghasilkan sumber daya manusia yang dapat menciptakan inovasi dan bersaing di bidang teknik arsitektur dan ilmu komputer.
2. **Terpercaya** berarti Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA dapat dibuktikan kemampuannya di bidang teknik arsitektur dan ilmu komputer.

C. Tujuan, Sasaran dan Strategi

Tabel 2. Matriks Tujuan, Sasaran dan Strategi

TUJUAN	SASARAN	STRATEGI
a. Menghasilkan lulusan yang unggul dan terpercaya yang berwawasan technopreneurship.	a. Terciptanya suasana akademik beserta fasilitas yang mendukung peningkatan daya saing lulusan yang unggul dan berwawasan technopreneurship	a. Membangun Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) Fakultas b. Mengembangkan kurikulum dalam bidang Ilmu Komputer dan Arsitektur yang berbasis KKNI dan kebutuhan pengguna lulusan. c. Meningkatkan kualitas keilmuan dosen program studi
b. Menghasilkan penelitian dan publikasi pada bidang teknik dan ilmu komputer baik nasional maupun internasional	b. Meningkatkan persentase riset, dosen melakukan penelitian dan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dan setiap program studi mempunyai jurnal nasional yang dikelola oleh program studi dengan manajemen yang sesuai dengan open journal system;	a. Melakukan penelitian berdasarkan keilmuan dosen program studi b. Mempublikasikan hasil penelitian dosen baik tingkat nasional maupun internasional

<p>c. Meningkatkan kepercayaan masyarakat dalam pelayanan di bidang teknik dan ilmu komputer</p>	<p>c. Menghasilkan dosen yang berkualitas dan staf administrasi yang memiliki komitmen</p>	<p>a. Melakukan pengabdian kepada masyarakat dengan melibatkan mahasiswa dalam rangka meningkatkan kepercayaan masyarakat terhadap pelayanan di bidang teknik dan ilmu komputer</p>
<p>d. Menghasilkan tata kelola institusi pendidikan tinggi yang akuntable, transparan, bertanggung jawab, adil, kredibel dalam pelaksanaan tridharma perguruan tinggi</p>	<p>d. Meningkatkan kualitas tata kelola fakultas dan proses penyelenggaraan perguruan tinggi sesuai dengan prinsip tata kelola yang akuntable, transparan, bertanggung jawab, adil, kredibel</p>	<p>Membangun tata kelola fakultas yang akuntable, transparan, bertanggung jawab, adil, kredibel dan inovatif</p>
<p>e. Menghasilkan berbagai kerjasama untuk meningkatkan sarana pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.</p>	<p>e. Memperluas kerjasama, baik lokal, nasional maupun internasional</p>	<p>Mengembangkan jejaring dan kerjasama yang berorientasi pada peningkatan kualitas SDM dan pelaksanaan tri dharma Perguruan Tinggi</p>

BAB III

KONDISI FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER UNAJA SAAT

INI

A. Sumber Daya Manusia

1. Tenaga Pengajar

a. Jumlah Tenaga Pengajar pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer terdiri dari tenaga pengajar tetap dan tenaga pengajar tidak tetap berjumlah 19 orang dengan perincian sebagai berikut:

- 1) Tenaga Pengajar tetap : 19 orang
- 2) Tenaga Pengajar tidak tetap : -

b. Jumlah Tenaga Pengajar menurut kualifikasi pendidikan

1) Tenaga Pengajar Tetap:

- a). Pendidikan S3 : - orang
- b). Pendidikan S2 : 19 orang
- c). Pendidikan S1 : - orang

2) Tenaga Pengajar Tidak Tetap:

- a). Pendidikan S3 : - orang
- b). Pendidikan S2 : - orang
- c). Pendidikan S1 : - orang

c. Jumlah Dosen menurut pangkat akademik

1) Tenaga Pengajar Tetap

- a). Guru Besar : - orang
- b). Lektor Kepala : - orang
- c). Lektor : 4 orang
- d). Asisten ahli : 11 orang

2) Tenaga Pengajar Tidak Tetap

- a). Guru Besar : - orang
- b). Lektor Kepala : - orang
- c). Lektor : - orang

- d). Asisten ahli : - orang
- e) Non Jabatan Akademik : - orang

2. Kepegawaian

Jumlah personal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi terdiri dari:

- a. Perpustakaan : 6 orang
- c. Administrasi : 4 orang
- d. Laboran/Teknisi/Analisis/Operator/Programmer : 2 orang

B. Anggaran

Anggaran yang digunakan disesuaikan dengan program kerja, anggaran dan pembangunan yang pada hakekatnya menggunakan skala prioritas.

C. Sarana dan Prasarana

1. Sarana Prasarana Akademik

a. Ketersediaan Ruangan

Untuk mendukung proses belajar mengajar, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA memiliki:

- ruang kuliah sebanyak 6 (enam) ruang yang masing-masing ruangan dilengkapi oleh pendingin ruangan (AC), Papan Tulis, *Projector*, Laptop.
- ruang seminar sebanyak 1 (satu) ruang
- ruang praktikum sebanyak 4 (empat) ruang
- ruang perpustakaan sebanyak 1 (satu) ruang

b. Ketersediaan Pustaka

Koleksi pustaka yang dimiliki oleh perpustakaan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA berjumlah 1.616 (seribu enam ratus enam belas) koleksi dengan rincian sebagai berikut:

- Buku sebanyak 1.000 (seribu) judul
- Jurnal Ilmiah Nasional sebanyak 8 (delapan) judul

- Jurnal Ilmiah Internasional – 8 judul
 - Disertasi/Tesis/Skripsi sebanyak 600 (enam ratus) judul
2. Perlengkapan
 - a. Komputer : 4 (empat)unit
 - b. Laptop : 40 (Empat puluh)Unit
 - c. LCD : 11 (satu)unit
 - d. AC : 11 (satu) unit
 - e. Mobil : 1 (satu) unit
 3. Lahan dan Bangunan

Lahan dan bangunan yang digunakan oleh Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA merupakan milik Universitas Adiwangsa Jambi dengan bangunan yang digunakan sendiri.

D. Pengelolaan

1. Kurikulum Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA akan mulai menyelenggarakan perkuliahan tahun ajaran 2017/2018 dengan menerapkan kurikulum yang telah disusun pada tahun 2017. Penyusunan kurikulum tersebut berpedoman kepada:

 - a. Keputusan Mendiknas Nomor: 232/U/2000 tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa
 - b. Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Nomor: 045/U/2002 tentang Kurikulum Pendidikan Tinggi
 - c. Keputusan Dirjen Pendidikan Tinggi Depdiknas Nomor: 43/DIKTI/Kep/2006 tentang Rambu - Rambu Pelaksanaan Kelompok Mata Kuliah Pengembangan Kepribadian di Perguruan Tinggi.
2. Operasional Pendidikan

Kegiatan operasi pendidikan mengacu kepada pelaksanaan Tri Drama Perguruan Tinggi meliputi pengajaran, penelitian dan pengabdian kepada

masyarakat dilakukan oleh dosen secara mandiri atau kelompok.

3. Kerjasama

Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA akan bekerjasama dengan beberapa universitas, lembaga pemerintah dan swasta.

4. Kelembagaan

Struktur kelembagaan pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA mengacu pada struktur organisasi dan tata kerja UNAJA yang terdiri dari:

a. Unsur Pimpinan Fakultas yang terdiri dari:

- 1) Dekan
- 2) Wakil Dekan

b. Senat Fakultas

c. Unsur Pelaksana Akademik

- 1) Program Studi Teknologi Informasi, Sistem Informasi dan Arsitektur
- 2) Sekretaris Program Studi Teknologi Informasi, Sistem Informasi dan Arsitektur

d. Unsur Pelaksana Administrasi

- 1) Bagian Ruang Pratikum Komputer
- 2) Bagian Penelitian Fakultas
- 3) Bagian Pengabdian Masyarakat
- 4) Bagian Kerjasama
- 5) Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan
- 6) Biro Administasi Umum dan Keuangan

5. Organisasi Kemahasiswaan

Organisasi Kemahasiswaan di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA terdiri dari Unaja Creative (UC)

BAB IV
ANALISIS LINGKUNGAN FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU
KOMPUTER

Analisis lingkungan ini menggunakan pendekatan SWOT, yaitu pendekatan manajemen terhadap keadaan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa Jambi meliputi kekuatan, kelemahan, kesempatan dan ancaman. Analisis *SWOT* ini akan dilengkapi dengan analisis Analisis Matriks *SWOT* sehingga dapat menentukan strategi yang sesuai dalam pengembangan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.

Faktor-faktor yang mempengaruhi pengembangan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer adalah sebagai berikut :

A. ANALISA SWOT

Analisa Kekuatan dan Kelemahan dalam Internal Fakultas serta analisa Peluang dan Ancaman dari Eksternal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA sesuai pendekatan adalah sebagai berikut:

FAKTOR - FAKTOR STRATEGI	
EKSTERNAL	INTERNAL
<p>Peluang (Opportunity) :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Banyaknya permasalahan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di pendidikan dasar dan menengah yang menggunakan cara-cara penyelesaian yang masih tidak ilmiah. 2. Bantuan dari Kemenristekdikti 3. Peluang kerja sama dengan lembaga pemerintah ataupun non pemerintah untuk pengembangan tri dharma perguruan tinggi semakin luas Tersedianya bantuan dana hibah kompetisi dari pemerintah memungkinkan untuk melakukan Peningkatan kualitas penyelenggaraan pendidikan. 	<p>Kekuatan (strength) :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memiliki Visi, Misi, Sasaran dan Tujuan guna mengarahkan dan mengembangkan aktivitas akademik. 2. Proses pembelajaran terstruktur, dengan dosen S2 cukup. 3. Sarana dan prasarana baik dan cukup memadai dengan personil pendukung berpengalaman. 4. Motivasi dan komitmen dosen tinggi, hubungan karyawan, dosen, pimpinan, mahasiswa dan alumni baik. 5. Komitmen pimpinan, dosen dan tenaga kependidikan untuk mengembangkan perguruan tinggi.

4. Bantuan dari yayasan – yayasan	6. Memiliki tenaga pengajar yang berkompeten di bidang ilmu komputer dan arsitektur baik secara hardskill maupun softskill
ANCAMAN (THREAT) : 1. Perguruan Tinggi Swasta sejenis semakin banyak, baik dari dalam dan luar negeri dengan sumber daya dan kualitas yang tinggi 2. Masyarakat menuntut pendidikan yang murah dengan biaya yang murah. 3. Industri / institusi pengguna menuntut lulusan memiliki pengetahuan dan keterampilan sesuai dengan yang diharapkannya Mahasiswa menuntut tersedianya dosen, fasilitas pendukung dan proses pembelajaran yang lebih baik.	KELEMAHAN (WEAKNESS) : 1. Kualitas mahasiswa baru rendah dan heterogen. Permintaan beasiswa dan potongan biaya pendidikan semakin meningkat, 2. Insentif dan motivasi melakukan penelitian serta pemberdayaan masyarakat rendah 3. Kepemilikan pangkat akademik dosen kurang.

B. MATRIKS SWOT

IFAS EFAS	KEKUATAN (S)	KELEMAHAN (W)
	1. Memiliki Visi, Misi, Sasaran dan Tujuan guna mengarahkan dan mengembangkan aktivitas akademik. 2. Proses pembelajaran terstruktur, dengan dosen S2 cukup. 3. Sarana dan prasarana baik dan cukup memadai dengan personil pendukung berpengalaman. 4. Motivasi dan komitmen dosen tinggi, hubungan karyawan, dosen, pimpinan, mahasiswa dan alumni baik.	1. Kualitas mahasiswa baru rendah dan heterogen. Permintaan beasiswa dan potongan biaya pendidikan semakin meningkat, 2. Insentif dan motivasi melakukan penelitian serta pemberdayaan masyarakat rendah 3. Kepemilikan pangkat akademik dosen kurang.

	<p>5. Komitmen pimpinan, dosen dan tenaga kependidikan untuk mengembangkan perguruan tinggi.</p> <p>6. Memiliki tenaga pengajar yang berkompeten di bidang ilmu komputer dan arsitektur baik secara hardskill maupun softskill</p>	
--	--	--

PELUANG (O)	STRATEGI (SO)	STRATEGI (WO)
1. Peluang kerja sama dengan lembaga pemerintah maupun non pemerintah untuk pengembangan tri dharma perguruan tinggi semakin luas	1. Meningkatkan proses penerimaan mahasiswa baru yang terpadu antara fakultas dan universitas melalui pemasaran langsung, (<i>direct marketing</i>) ke wilayah Propinsi Jambi dan di luar Propinsi Jambi.	1. Mengembangkan kerja sama baik internal maupun, dengan pihak-pihak asosiasi profesi, guna meningkatkan aktualisasi Visi dan Misi
<p>2. Tersedianya bantuan dana dari yayasan memungkinkan untuk melakukan peningkatan kualitas penyelenggaraan pendidikan</p> <p>3. Minat menjadi dosen dan mahasiswa Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer semakin tinggi karena kebutuhan tenaga kerja bidang ilmu Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer semakin luas</p> <p>4. Adanya program hibah kompetisi untuk pengembangan prodi</p>	<p>2. Mewujudkan Kurikulum baru fakultas yang ber-basis kompetensi</p> <p>3. Menyelenggarakan litbang Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, aplikasi Sistem Informasi, penerbitan jurnal ilmiah</p> <p>4. Menyelenggarakan pemberdayaan masyarakat bagi siswa SMU dan komunitas masyarakat melalui pelatihan penyuluhan dibidang Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer</p> <p>5. Memanfaatkan program hibah kompetisi melalui</p>	<p>2. Meningkatkan kerjasama dengan pemerintah dan non-pemerintah untukmendapatkan bantuan beasiswa dan sistem seleksi mahasiswa baru yang lebih baik</p> <p>3. Meningkatkan kualitas dosen dan tenaga kependidikan melalui dana hibah kompetisi serta dukungan lain dari <i>stakeholder</i>.</p> <p>4. Melibatkan dosen dalam setiap program kegiatan</p> <p>5. Mengusulkan program kegiatan yang melibatkan seluruh pegawai</p> <p>6. Membangun sistem</p>

	pengembangan program untuk mencapai visi, misi, tujuan dan sasaran	informasi manajemen berbasis IPTEK
--	--	------------------------------------

ANCAMAN (T)	STRATEGI (ST)	STRATEGI (WT)
<p>1. Perguruan Tinggi Swasta sejenis semakin banyak, baik dari dalam dan luar negeri dengan sumber daya dan kualitas yang tinggi</p> <p>2. Masyarakat menuntut pendidikan yang berkualitas tinggi dengan biaya murah</p> <p>3. Industri / institusi pengguna menuntut lulusan memiliki pengetahuan dan keterampilan sesuai dengan yang diharapkan</p>	<p>1. Menambah buku kepastakaan termasuk buku referensi wajib rujukan, jurnal, majalah dan sirkular telematika,</p> <p>2. Mengadakan perangkat presentasi, perangkat laboratorium computer, meningkatkan kualitas sambungan internet</p> <p>3. Meningkatkan kualitas pembelajaran melalui kuliah tambahan, pemberian tugas tambahan, bimbingan yang lebih baik dan ujian perbaikan bagi mahasiswa</p> <p>4. Meningkatkan kualitas dosen dan tenaga kependidikan melalui pendidikan dan pelatihan.</p> <p>5. Pemutakhiran kurikulum melalui <i>tracer study</i> dan <i>benchmarking</i></p> <p>6. Meningkatkan kuantitas dan kualitas program kegiatan berdasarkan hasil</p>	<p>1. Meningkatkan kerja sama dengan <i>stakeholder</i> secara simbiosis mutualisme (saling mendukung dan menguntungkan)</p> <p>2. Meningkatkan kepangkatan dan insentif dosen untuk melaksanakan tri dharma perguruan tinggi lebih baik</p> <p>3. Meningkatkan insentif karyawan dan tidak memperpanjang masa kerja karyawan yang memasuki masa pension.</p> <p>4. Program magang bagi dosen dan pegawai pada Instansi dan Perguruan Tinggi lain yang sudah maju</p>

	benchmarking pada perguruan tinggi yang sudah maju.	
--	---	--

C. PENENTUAN ALTERNATIF STRATEGI PENGEMBANGAN

I. Strategi SO: Strategi Menggunakan Kekuatan Untuk Memanfaatkan Peluang

- a. Meningkatkan intensitas proses penerimaan mahasiswa baru secara terpadu antar Fakultas di UNAJA melalui peniasaran langsung (*direct marketing*) ke wilayah Propinsi Jambi maupun di luar Propinsi Jambi
- b. Meningkatkan Kurikulum baru Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA yang berbasis kompetensi ke kurikulum berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
- c. Melakukan kerjasama dengan lembaga/instansi baik pemerintah, swasta, maupun BUMN guna pengembangan Proses Belajar Mengajar (PBM) dalam memenuhi kualitas calon lulusan,
- d. Mengadakan *link & match* dengan perusahaan-perusahaan pemerintah (BUMN) dan swasta.
- e. Meningkatkan produktivitas kinerja tenaga dosen dan tenaga administrative melalui kegiatan pelatihan dan pendidikan formal.

- f. Meningkatkan alokasi biaya pada biaya penyelenggaraan dan operasional pendidikan.
- g. Mengoptimalkan sarana dan prasarana yang dimiliki sesuai dengan aktivitas akademik.
- h. Secara berkala mengundang dosen tamu untuk memberikan kuliah umum, seminar, *workshop* dan pelatihan.
- i. Mengadakan seminar-seminar diskusi serta bekerjasama dengan pihak luar.
- j. Membentuk ikatan alumni dan bekerja sama khususnya dengan alumni yang sudah memiliki posisi yang cukup baik dan mendatangkan dosen tamu.
- k. Menyediakan dana untuk mendukung kegiatan penelitian
 - 1. Mengembangkan dan meningkatkan kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui penyuluhan dan bantuan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer dan konsultasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
 - l. Meningkatkan kemampuan Dosen dan Mahasiswa melalui pelatihan-pelatihan.
- m. Meningkatkan kemampuan mahasiswa dengan mengikuti kompetisi – kompetisi di bidang arsitektur dan ilmu komputer baik dalam local maupun nasional.
- n. Melakukan kerjasama dengan Dikti dan Kopertis dan universitas lain untuk peningkatan kinerja dosen melalui tugas belajar.
- o. Mengadakan kerjasama dengan dunia industri khususnya dalam memenuhi kebutuhan tenaga kerja.

2. Strategi ST: Strategi Menggunakan Kekuatan Untuk Mengatasi Ancaman

- a. Meningkatkan kinerja lembaga melalui peningkatan pelayanan secara material dan promosi secara eksternal
- b. Melakukan penyesuaian imbalan bagi dosen-dosen sesuai dengan jenjang kepangkatan akademik minimal sama dengan PTS-PTS

- lain.
- c. Meningkatkan jenjang pendidikan dan jenjang kepangkatan dosen tetap.
 - d. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan Fakultas.
 - e. Sarana dan prasarana yang ada diusahakan melakukan perubahan-perubahan sesuai dengan perubahan dan perkembangan IPTEK.
 - f. Meningkatkan kegiatan promosi tentang keberadaan PS melalui berbagai media komunikasi baik cetak maupun elektronik.
 - g. Meningkatkan nilai akreditasi Program Studi setara atau di atas PTS lainnya.
 - h. Membuka program studi lanjutan melalui kerja sama dengan instansi Pemerintah maupun Swasta.
 - i. Menyelaraskan tema-tema penelitian pada masalah-masalah yang berada di sekitar kampus.
 - j. Meningkatkan strategi promosi baik melalui iklan, seminar-seminar dan workshop serta melalui kerjasama dengan instansi pemerintah / swasta.
 - k. Memberikan keringanan pembayaran uang kuliah melalui beberapa tahap pembayaran dan beasiswa bagi mahasiswa yang pintar tetapi kurang mampu secara ekonomis.

3. Strategi WO: Strategi Meminimalkan Kelemahan Untuk Memanfaatkan Peluang,

- a. Mempublikasikan hasil-hasil kerjasama dengan lembaga/institusi pemerintah maupun swasta melalui media massa lewat penyelenggaraan diskusi, seminar. Lokakarya yang melibatkan mahasiswa, dosen dan masyarakat.
- b. Mempublikasikan hasil – hasil penelitian dosen dan karya mahasiswa melalui media promosi.
- c. Meningkatkan kerjasama dengan lembaga pemerintah dan non-pemerintah untuk mendapatkan bantuan beasiswa dan sistem seleksi mahasiswa baru yang lebih baik;

- d. Memberikan beasiswa bantuan Kopertis, Dikti & Yayasan kepada mahasiswa/i berprestasi.
- e. Memberikan otoritas pengelolaan keuangan kepada program studi untuk kegiatan-kegiatan tertentu,
- f. Bekerjasama dengan pihak-pihak luar dalam hal pemeliharaan sarana dan prasarana.
- g. Mengadakan evaluasi mata kuliah pilihan sesuai dengan perkembangan IPTEK dan kebutuhan pasar kerja.
- h. Meningkatkan kualitas proses belajar mengajar melalui konseling, dosen PA, Praktikum dan kunjungan lapangan.
- i. Mendorong para tenaga akademis untuk mengirim hasil tulisannya ke media-media yang terakreditasi baik dalam dan luar negeri.
- j. Bekerjasama dengan Dikti dan Kopertis untuk peningkatan kinerja Dosen melalui tugas belajar.
- k. Memanfaatkan bantuan dana dari Dikti & Kopertis dalam pengembangan Program Studi.

4. Strategi WT: Strategi Meminimalkan Kelemahan Dengan Menghindari Ancaman.

- a. Meningkatkan kerja sama dengan stakeholder secara simbiosis mutualisme (saling mendukung dan saling menguntungkan);
- b. Meningkatkan kepangkatan dan insentif dosen untuk melakukan tri dharma perguruan tinggi (pendidikan dan pengajaran, penelitian serta pemberdayaan masyarakat);
- c. Meningkatkan insentif karyawan dan tidak memperpanjang masa kerja karyawan yang memasuki masa pensiun,

BAB V
STRATEGI PENCAPAIAN DAN PENETAPAN INDIKATOR KINERJA
UTAMA

A. STRATEGI PENCAPAIAN

Strategi pencapaian merupakan upaya yang sistematis untuk mencapai visi, misi, dan tujuan yang telah ditetapkan. Selain itu, tiap-tiap strategi ditetapkan indicator-indikator keberhasilan yang akan digunakan untuk menilai pencapaian atas tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan. Berikut ini strategi pencapaian dan indicator-indikator keberhasilan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer tahun 2017-2022.

No	Tujuan	Sasaran	Strategi Pencapaian
(1)	(2)	(3)	(4)
1	1. Menghasilkan lulusan yang unggul dan terpercaya yang berwawasan technopreneurship.	Meningkatkan jumlah mahasiswa baru setiap tahunnya	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan promosi langsung maupun menggunakan media 2. Mengembangkan sistem penerimaan mahasiswa baru 3. Evaluasi jumlah mahasiswa baru yang mendaftar dan jumlah mahasiswa baru yang diterima
		Tepat waktu Studi minimal 80 %	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengembangan Kurikulum Program Studi sesuai dengan perubahan lingkungan internal maupun eksternal, berbasis kompetensi yang selalu up to date dan relevan dengan kebutuhan pengguna lulusan atau dunia industry 2. Evaluasi perkuliahan secara berkelanjutan

			<ol style="list-style-type: none"> 3. Peningkatan bahan ajar dan referensi yang up to date 4. Peningkatan infrastruktur IT dalam proses PBM 5. Pengelompokan dosen sesuai dengan keahlian dan mata kuliah 6. Peningkatan kompetensi SDm melalui pelatihan, workshop
		<p>Lulusan bekerja dan atau berwirausaha sesuai bidangnya sebesar 80 %</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membangun unit Kewirausahaan 2. Meningkatkan kompetensi pendukung bagi mahasiswa melalui workshop/pelatihan 3. Menghadirkan pakar / professional/pengguna lulusan dan alumni pada kuliah umum atau seminar 4. Meningkatkan kualitas informasi layanan career center bagi program studi, mahasiswa, alumni dan pengguna lulusan
		<p>Persentase rata-rata IPK lulusan ≥ 3.00 minimal 80 %</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Melakukan monitoring dan evaluasi terhadap kinerja akademik mahasiswa 2. Meningkatkan peran dosen wali 3. Menghadirkan pakar, praktisi atau professional untuk memberikan tambahan pengetahuan mahasiswa dalam bentuk kuliah umum dan seminar

			4. Melakukan Pelatihan keterampilan instruksional (pekerti dan AA) untuk dosen
		Lulusan mempunyai kemampuan ICT	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pembuatan ketentuan akademik. Mahasiswa harus memiliki sertifikat ICT minimal dua sertifikat sebagai syarat sidang skripsi/tugas akhir 2. Membuat Program-program Uji Skill di bidang ICT yang diselenggarakan Fakultas 3. Pengadaan laboratorium Komputer khusus untuk melaksanakan kegiatan ICT yang diselenggarakan oleh Fakultas
		Prestasi mahasiswa tingkat lokal dan nasional minimal 5 buah per tahun	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penelusuran minat dan bakat mahasiswa 2. Penyiapan sarana penunjang untuk kegiatan kemahasiswaan
2	<ol style="list-style-type: none"> 2. Menghasilkan penelitian dan publikasi pada bidang teknik dan ilmu komputer baik nasional maupun internasional; 3. Meningkatkan kepercayaan masyarakat dalam pelayanan di bidang teknik dan ilmu komputer; 4. Menghasilkan berbagai kerjasama 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meningkatkan jumlah hasil penelitian dosen tiap tahunnya 2. Meningkatkan jumlah publikasi hasil penelitian dalam jurnal di tingkat nasional maupun internasional. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kontrol internal terhadap publikasi dosen. 2. Kebijakan pemberian beban meneliti bagi dosen di luar beban pengajaran 3. Menyiapkan sarana publikasi khusus (jurnal) untuk mempublikasikan hasil penelitian dosen 4. Menjalin kerja sama dengan industri dan instansi pemerintah/swasta

	untuk meningkatkan sarana pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi	Meningkatkan jumlah pengabdian kepada masyarakat yang bermanfaat nyata dan sesuai dengan kebutuhan masyarakat	dalam upaya menggali ide penelitian 1. Penyelenggaraan kegiatan pengabdian masyarakat dengan pendekatan dan tema yang lebih sesuai dan menarik bagi masyarakat melalui program terpadu dan berkelanjutan khususnya di bidang computer 2. Meningkatkan jumlah kerja sama dengan lembaga-lembaga yang mampu mendukung kegiatan Pengabdian Masyarakat
		Meningkatkan kerja sama dengan institusi baik tingkat nasional maupun internasional	1. Meningkatkan kualitas kerjasama yang sudah ada. 2. Menjalin kerjasama baru dibidang pendidikan, penelitian dan pengabdian masyarakat
3	5. Menghasilkan tata kelola institusi pendidikan tinggi yang akuntabel, transparan, bertanggung jawab, adil, kredibel dalam pelaksanaan tridharma perguruan tinggi.	1. Pengelolaan organisasi yang akuntabel, transparan, bertanggung jawab, adil dan kredibel 2. Terciptanya penyelenggaraan pendidikan yang berorientasi pada peningkatan mutu	Menjalankan SPMI secara baik dan efektif

		3. Sistem pelayanan administrasi akademik di tingkat prodi dan fakultas telah berbasis aplikasi yang terintegrasi	Membangun sistem informasi administrasi akademik yang terintegrasi
--	--	---	--

B. PENETAPAN INDIKATOR KINERJA

Indikator kinerja merupakan nilai-nilai yang ditetapkan untuk mengukur pencapaian dari tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan.

Indikator kinerja Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer ditetapkan sebagai berikut:

No	Indikator Kinerja Utama	Kondisi Awal	Target				
			2017/2018	2018/2019	2019/2020	2020/2021	2021/2022
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Jumlah Mahasiswa meningkat	0	15 %	25 %	35%	45%	60%
2	Tepat waktu Studi minimal 80%	0	0	0	0	60 %	> 80%
3	Lulusan bekerja dan atau berwirausaha sesuai bidangnya sebesar 80 %	0	0	0	0	60 %	>80 %
4	Persentase rata-rata IPK lulusan ≥ 3.00 minimal 80 %	0	0	0	0	100 %	100%
5	Lulusan mempunyai kemampuan ICT	0	0	0	0	60 %	100 %
6	Prestasi mahasiswa tingkat lokal dan nasional minimal 5 buah per tahun	0	0	2	3	5	5
7	Meningkatkan jumlah hasil penelitian dosen tiap tahunnya	0	14	24	27	36	40
8	Meningkatkan jumlah publikasi hasil penelitian	0	6	14	20	24	36

	dalam jurnal di tingkat nasional maupun internasional.						
9	Meningkatkan jumlah pengabdian kepada masyarakat yang bermanfaat nyata dan sesuai dengan kebutuhan masyarakat	0	3	7	10	14	15
10	Meningkatkan kerja sama dengan institusi baik tingkat nasional maupun internasional	0	4	10	15	20	25
11	Pengelolaan organisasi yang akuntabel, transparan, bertanggung jawab, adil dan kredibel	20%	30%	50%	60%	70%	80%
12	Terciptanya penyelenggaraan pendidikan yang berorientasi pada peningkatan mutu	20%	25%	50%	60%	80%	90%
13	Sistem pelayanan administrasi akademik di tingkat prodi dan fakultas telah berbasis aplikasi yang terintegrasi	0	25%	50%	60%	75%	80%

BAB VI

PROGRAM PENGEMBANGAN

A. PROGRAM 10 TAHUNAN

1. Program Kelembagaan

a. Organisasi

Terwujudnya Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA sebagai lembaga Pendidikan Tinggi dengan segala fasilitasnya sesuai dengan perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi dan sebagai lembaga pengembangan dan konsultasi di bidang Teknik dan Ilmu Komputer.

b. Manajemen

Terwujudnya kemampuan manajerial dan kemampuan teknis bagi pimpinan dan staff rangka peningkatan kinerja sebagai lembaga yang profesional. Terwujudnya proses belajar mengajar yang sistematis dalam perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan dan pengawasan.

c. Sistem Informasi Manajemen (SIM)

Terwujudnya sistem informasi sesuai perkembangan teknologi informasi.

d. Piranti Lunak

Terwujudnya Piranti Lunak untuk menunjang pelaksanaan praktikum, laboratorium dan program pembelajaran lainnya.

e. Kerjasama

Terwujudnya kerjasama dengan Lembaga Pendidikan baik swasta maupun negeri, Lembaga Kemasyarakatan, Swasta dan Pemerintah.

2. Program Pendidikan dan Pengajaran

5. Tercapainya penyelenggaraan pengajaran dengan tenaga pengajar yang berkualifikasi Guru Besar (10%), Lektor Kepala (25%), Lektor (50%) dan Asistem Ahli (15%).
6. Terselenggaranya Pendidikan dengan kurikulum berbasis kompetensi
7. Terselenggaranya proses pembelajaran dengan model siswa aktif, yang didukung dengan teknologi mutakhir,

8. Terselenggaranya proses pembelajaran melalui program kemitraan.
9. Terselenggaranya laboratorium yang didukung dengan teknologi mutakhir,
 3. *Program Penelitian dan Pengembangan*
 - a. Terwujudnya budaya meneliti bagi sivitas Akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA.
 - b. Terwujudnya budaya menulis karya ilmiah.
 4. *Program Pengabdian Kepada Masyarakat*
Terwujudnya Pengabdian masyarakat oleh sivitas akademika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA.
 5. *Program Dukungan*
 - a. Personal
 - 1) Terwujudnya tenaga-tenaga staff yang terampil, beretika dan bermoral.
 - 2) Terwujudnya tenaga-tenaga pengajar (dosen dan laboran) yang professional.
 - 3) Terwujudnya tenaga-tenaga staff dan pengajar yang mampu berkomunikasi dalam bahasa asing.
 - b. Material
 - 1) Terwujudnya fasilitas pendidikan yang memadai
 - 2) Terwujudnya fasilitas laboratorium yang memadai
 - 3) Terwujudnya alat pertolongan instruksi yang memadai.
 - c. Keuangan
 - 1) Terwujudnya sistem administrasi keuangan,
 - 2) Tersedianya anggaran yang cukup.
 - 3) Terwujudnya tenaga administrasi keuangan yang profesional

B. PROGRAM 5 TAHUNAN

1. Program Perkembangan
 - a. Organisasi
 - 1) Terwujudnya lembaga Perguruan Tinggi menuju Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA menjadi lembaga pengembangan dan konsultasi teknik dan ilmu komputer.

- 2) Terwujudnya program studi yang mampu merespon ketentuan tenaga kerja.
 - 3) Terwujudnya perpustakaan yang mampu mendukung program studi.
 - 4) Tersedianya laboratorium yang mampu mendukung program studi.
- b. Manajemen
- 1) Terwujudnya Kepemimpinan dan tenaga staff yang terampil
 - 2) Terwujudnya penerapan sistem administrasi keuangan.
 - 3) Terwujudnya penerapan sistem administrasi umum.
- c. Sistem Informasi Manajemen
- 1) Terwujudnya komputerasi data mahasiswa,
 - 2) Terwujudnya komputerasi bidang akademik.
- d. Piranti Lunak
- 1) Terwujudnya piranti lunak dalam Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
 - 2) Terwujudnya piranti lunak ruang pratikum di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
- e. Kerjasama
- 1) Terwujudnya kerjasama Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA dengan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Negeri maupun Swasta,
 - 2) Terwujudnya kerjasama dengan SMU/SMK di Jambi & sekitarnya.
 - 3) Terwujudnya kerjasama dengan para profesional
 - 4) Terwujudnya kerjasama dengan Swasta dan Pemerintah.
2. Program Pendidikan dan Pengajaran
- a. Tercapainya penyelenggaraan pengajaran dengan tenaga pengajar yang berkualifikasi Guru Besar (21%), Lektor Kepala (57%) Lektor (28%) dan Asistem Ahli (42%).
 - b. Terselenggaranya Pendidikan dengan kurikulum berbasis KKNI.
 - c. Terselenggaranya proses pembelajaran dengan model siswa aktif, yang didukung dengan teknologi mutakhir.

- d. Terselenggaranya proses pembelajaran melalui program kemitraan,
 - e. Terselenggaranya laboratorium yang didukung dengan teknologi mutakhir.
3. Program Penelitian dan Pengembangan
- a. Terwujudnya budaya meneliti bagi dosen-dosen Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA.
 - 1) Penelitian Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer,
 - b. Terwujudnya tentang budaya menulis karya ilmiah.
4. Program Pengabdian kepada Masyarakat
- a. *Terwujudnya Pengabdian Kepada Masyarakat.*
 - 1) Menyelenggarakan pelatihan-pelatihan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer bagi siswa-siswi SMU.
 - 2) Menyelenggarakan pameran dan penyuluhan bidang Teknik dan Ilmu Komputer bagi guru-guru di lingkungan SMU.
 - 3) Menyelenggarakan kerjasama alumni dalam kegiatan pengabdian masyarakat.
 - 4) Menyelenggarakan pendidikan dan pelatihan bidang Teknik dan Ilmu Komputer bagi mahasiswa (senor) yang akan dipersiapkan sebagai tenaga penyuluh/instruktur pengabdian masyarakat
 - 5) Melakukan kerjasama antar organisasi himpunan kemahasiswaan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer dengan Organisasi Intra Sekolah (OSIS) dalam Kegiatan Extra Kurikuler (Porseni).
 - 6) Memberikan beasiswa melalui seleksi ajang prestasi bagi siswa-siswi tak mampu (Yatim Piatu).
 - b. *Terwujudnya Pengabdian Kepada Masyarakat Lingkungan Pemukiman.*
 - 1) Menyelenggarakan penyuluhan tentang peran dan manfaat Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer bagi pengembangan bidang Teknik dan Ilmu Komputer masyarakat Desa,
 - 2) Menyelenggarakan penyuluhan/sosialisasi peran dan manfaat pendidikan tinggi program-program studi bidang Teknik dan Ilmu Komputer bagi masyarakat Desa Yang ingin menyekolahkan putra-putri ke perguruan tinggi,
 - 3) Menyelenggarakan Magang di kantor wilayah pedesaan yang masih

membutuhkan tenaga magang.

- 4) Menyelenggarakan Kuliah Kerja Usaha (KKU) bagi masyarakat sebagai upaya optimalisasi masalah Teknik dan Ilmu Komputer di pedesaan melalui sosialisasi/penyuluhan/pelatihan bidang Teknik dan Ilmu Komputer.
- 5) Menyelenggarakan penerapan Teknologi Tepat Guna (TTG) pada bidang ilmu Teknik dan Ilmu Komputer melalui sistem komputerisasi dan metode lainnya yang mampu mendukung kelancaran operasionalisasi perkantoran maupun lembaga-lembaga FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER lainnya.
- 6) Melakukan kerjasama dengan berbagai pihak seperti Alumni, Pemerintah (Pusat/Daerah), Pengusaha untuk membantu dan mendorong pembangunan daerah/wilayah/desa yang kondisinya Sangat lemah (tertinggal) menjadi lebih baik melalui program terpadu inga menjadi “Desa Binaan”
- 7) Melakukan Bakti Sosial ke wilayah pedesaan untuk mensosialisasikan, memberi bimbingan sekaligus bantuan kepada masyarakat dalam penataan lingkungan pemukiman yang teratur, bersih dan sehat

c. *Terwujudnya Pengabdian Kepada Masyarakat Lingkungan kerja.*

- 1) menempatkan mahasiswa-mahasiswa magang di berbagai organisasi, baik pemerintah maupun swasta untuk membantu dan mendukung kelancaran usaha dari berbagai aspek Teknik dan Ilmu Komputer.
- 2) Menyelenggarakan kerjasama dengan perusahaan-perusahaan yang memiliki akses dengan alumni sebagai wadah Madang bagi mahasiswa dan sekaligus lapangan kerja bagi lulusan (Alumni & mahasiswa).
- 3) Menyelenggarakan study tour/kunjungan belajar ke universitas lain dan tempat perusahaan perusahaan untuk bidang Teknik dan Ilmu Komputer sebagai upaya pengembangan dan wawasan mahasiswa/i.
- 4) Memberikan penyuluhan dan pelatihan bagi masyarakat dalam hal perekonomian.

5. Program Dukungan

a. Personil

- 1) Terwujudnya peningkatan tenaga dosen (S.2 dan S.3) sesuai bidang ilmu.
- 2) Terwujudnya tenaga staff mengerti tugas dan tanggungjawab, beretika dan bermoral,

3) Terwujudnya tenaga-tenaga staff dan pengajar yang mampu dan memahami perlunya berkomunikasi dalam bidang bahasa asing.

b. Material

1) Terwujudnya pengadaan fasilitas Pendidikan sesuai dengan perkembangan teknologi.

2) Terwujudnya laboratorium untuk mendukung program studi

3) Terwujudnya pengadaan perlengkapan perkuliahan.

4) Terwujudnya perpustakaan yang dapat mendukung program studi.

c. Keuangan

1) Terwujudnya administrasi keuangan sesuai dengan sistem yang berlaku.

2) Tersedianya anggaran untuk mendukung Program Kerja,

3) Terwujudnya tenaga yang mampu dibidang Teknik dan Ilmu Komputer.

C. PROGRAM TAHUNAN

Dijabarkan dalam Rencana Program Kerja Dan anggaran tahunan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer berdasarkan Rencana anggaran Pendapatan Belanja UNAJA setiap tahun.

BAB. VII

PENUTUP

Rencana Strategis (Renstra) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA tahun 2017/2017 - 2021/2022 adalah merupakan acuan bagi pengembangan dan arah dari seluruh kegiatan civitas akademika. Dengan renstra ini diharapkan pimpinan fakultas akan menentukan langkah yang berupa kebijakan-kebijakan untuk mencapai tujuan sehingga semua kegiatan yang ada dilingkungan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UNAJA akan lebih terarah. Dalam renstra ini telah disajikan visi misi dan tujuan Fakultas dalam menghadapi tantangan masa depan sesuai dengan tugas yang diemban sebagai lembaga Pendidikan.

Rencana ini bukanlah suatu yang tidak dapat berubah, setiap dua tahun atau tahunan akan dikaji dan dievaluasi apakah rencana tersebut masih relevan dengan situasi dan kondisi, jika dinamika kegiatan Fakultas memang lajunya lebih cepat, maka renstra ini akan diubah atau disesuaikan. Kunci keberhasilan pelaksanaan Renstra ini pada hakekatnya ditentukan oleh empat faktor yaitu:

- 1) Komitmen dari segenap civitas akademika untuk melaksanakan/mengimplementasikan dalam kegiatan nyata.
- 2) Berkembangnya atmosfer akademik yang kondusif.
- 3) Kedisiplinan dari pelaksana,
- 4) Berkembangnya budaya kualitas.

Penerapan kegiatan tahunan dalam pengembangan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer menjadi penting sebagai dasar penguatan dalam periode lima tahun kedepan. Demikian buku rencana strategis Fakultas Ilmu Komputer Universitas Adiwangsa jambi, semoga segala usaha yang dicita-citakan senantiasa mendapatkan rahmat dan karunia oleh Tuhan Yang Maha Esa.