

**PEDOMAN PENULISAN SKRIPSI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



Disusun Oleh :

Ka. Prodi Sistem Informasi

Ahmad Ferdian Shobur, S.Kom., M.S.I

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITRAS ADIWANGSA JAMBI

2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. DEFENISI

Yang dimaksud dengan skripsi adalah istilah yang digunakan di Indonesia untuk mengilustrasikan suatu karya tulis ilmiah berupa paparan tulisan hasil penelitian sarjana S1 yang membahas suatu permasalahan/fenomena dalam bidang ilmu tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah yang berlaku. Ciri dari skripsi mahasiswa Universitas Adiwangsa Jambi adalah :

- a. Terarah pada eksplorasi dan pemahaman masalah-masalah bidang Sistem Informasi dan Komunikasi.
- b. Terdukung oleh data fakta yang objektif berdasarkan hasil penelitian dengan menggunakan data primer dan atau data sekunder.
- c. Ditulis dengan menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar serta menerapkan ejaan bahasa Indonesia yang berlaku.

Penyusunan skripsi atau tugas akhir adalah setara dengan mata kuliah yang berbobot 6 sks pada program studi Sistem Informasi.

1.2. TUJUAN

Skripsi bertujuan untuk melatih mahasiswa melakukan penelitian ilmiah secara mandiri, bertanggung jawab dan melaporkan hasilnya secara tertulis. Setelah menyelesaikan skripsi mahasiswa diharapkan dapat memiliki :

- Kemampuan bekerja mandiri
- Kemampuan mengembangkan bakat, minat, daya imajinasi, sikap kreatif, dan inovatif
- Kemampuan berargumentasi secara ilmiah
- Kemampuan berkomunikasi dan menjalin hubungan interpersonal
- Pemahaman yang baik mengenai penelitian dan penulisan laporan hasil penelitian yang berkualitas.

1.3. ISI DAN MATERI

Isi dari Skripsi diharapkan memenuhi aspek-aspek di bawah ini :

- ✓ Ilmiah

- ✓ Relevan dan konsisten dengan bidang ilmu pada program studi dari mahasiswa yang bersangkutan.
- ✓ Mempunyai pokok permasalahan yang jelas.
- ✓ Masalah dibatasi, sesempit mungkin.

BAB II

STRUKTUR PENULISAN ILMIAH

Susunan struktur penulisan laporan Skripsi adalah sebagai berikut :

1. Bagian awal
2. Bagian pokok
3. Bagian akhir

2.1. BAGIAN AWAL

Bagian Awal, terdiri atas :

1. Halaman Judul
Ditulis sesuai dengan cover depan ada pada panduan laporan Skripsi Program Studi Sistem Informasi
2. Lembar Pengesahan
Ditulis Judul Skripsi, Nama, NIM, Tanggal Presentasi, dan tanda tangan Dosen Pembimbing, serta Ketua Program Studi.
3. Halaman Pernyataan
Halaman Pernyataan merupakan pernyataan yang menerangkan bahwa skripsi bukan hasil jiplakan dan bukan karya orang lain.
4. Abstrak
Berisi ringkasan dari penulisan yang diketik dengan jarak 1 spasi. Maksimal 1 halaman (200 kata/ 25 baris). Ditulis dalam versi bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.
5. Kata Pengantar
Berisi uraian singkat tentang maksud penyusunan skripsi dan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang ikut berperan dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan ilmiah (Rektor, Dekan FTIK, Ketua Program Studi, Dosen Pembimbing, Perusahaan tempat penelitian berlangsung dan Lain-lain).
6. Daftar Isi
(Daftar Isi Penelitian)
7. Daftar Tabel
(*Daftar Tabel Penelitian*) (opsional)
8. Daftar Gambar
(*Daftar Gambar Penelitian*) (opsional)
9. Daftar Lampiran (bersifat optional sesuai dengan ketersediaan lampiran pada laporan).
(*Daftar Lampiran Penelitian*) (opsional)

2.2. BAGIAN POKOK

2.2.1. Pendahuluan

Pendahuluan menguraikan pokok persoalan. Terdiri dari :

- **Latar Belakang Masalah** : Berisi alur pikir hingga muncul permasalahan dan bermuara pada timbulnya ide penelitian. Latar belakang masalah juga menggambarkan bidang yang akan dibahas.
- **Perumusan Masalah** : Memberikan gambaran umum /permasalahan persoalan yang dikaji/permasalahan yang timbul/ dihadapi.
- **Batasan Masalah/ Ruang Lingkup Masalah** : Membatasi pembahasan permasalahan/ lingkup persoalan yang akan diselesaikan.
- **Tujuan Penelitian** : Menggambarkan hasil-hasil yang diharapkan dari penelitian ini dengan memberikan jawaban terhadap masalah yang diteliti.
- **Manfaat Penelitian** : Menjelaskan dampak dari tercapainya tujuan penelitian
- **Sistematika Penulisan** : Memberikan uraian singkat tentang isi skripsi secara bab per bab.

2.2.2. Landasan Teori

Pada bagian ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian. Pembahasan pada bagian ini, difokuskan pada literatur-literatur yang membahas konsep teoritis yang relevan dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian.

2.2.3. Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian mencakup bagaimana penelitian itu dilakukan. Penjelasan lebih lanjut diuraikan pada BAB III dari panduan ini.

2.2.4. Analisis dan Hasil Penelitian

Bab ini merupakan bagian pokok dari penelitian yang berisi analisa dan hasil penelitian. Isi bab ini disesuaikan dengan tema yang dikaji. Penjelasan lebih lanjut diuraikan pada BAB IV dari panduan ini.

2.2.5. Penutup

Bab ini terdiri dari kesimpulan dan Saran.

- a. Kesimpulan : Berisi jawaban dari masalah yang diajukan penulis, yang diperoleh dari penelitian.
- b. Saran : Ditujukan kepada pihak-pihak terkait, sehubungan dengan hasil penelitian.

2.3. BAGIAN AKHIR

Pada bagian akhir skripsi terdiri atas daftar pustaka dan lampiran,

a. Daftar Pustaka

Berisi daftar referensi (buku teks, jurnal, makalah, dll), yang digunakan dalam penulisan. Daftar pustaka disusun berdasarkan abjad nama pengarang. Sumber referensi maksimal terbitan 10 tahun terakhir. (Lihat Lampiran H)

b. Lampiran

Penjelasan tambahan, dapat berupa uraian, program, gambar, perhitungan- perhitungan, grafik, atau tabel (data penelitian), yang merupakan penjelasan rinci dari apa yang disajikan di bagian-bagian terkait sebelumnya, data diri peneliti

BAB III

ISI MASING-MASING BAB BERDASARKAN TOPIK

BAB I : PENDAHULUAN, terdiri atas:

- Latar Belakang Masalah : Berisi tentang ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik skripsi.
- Perumusan Masalah : Berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam skripsi.
- Pembatasan Masalah : Lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan.
- Tujuan & Manfaat Penelitian : Berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi dan manfaat dari penelitian yang dilakukan.
- Sistematika Penulisan : Uraian singkat isi bab per bab (berdasarkan pertopik)

BAB II : LANDASAN TEORI, terdiri atas :

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN, terdiri atas:

- Tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat Lunak)
- Metode yang digunakan.
- Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN, terdiri atas:

- a. Analisis Sistem
 - Gambaran umum Objek Penelitian (perusahaan/instansi)
 - Analisis Sistem yang sedang berjalan Menjelaskan proses bisnis yang akan didukung oleh perangkat lunak yang akan dibuat dan permasalahan-permasalahan yang terjadi pada proses tersebut. Dilengkapi dengan diagram seperti flowchart document.
 - Solusi pemecahan masalah
 - Menjelaskan solusi pemecahan masalah sistem yang dihadapi.
- b. Analisis kebutuhan Perangkat Lunak/system
 - Analisis Proses/ Fungsi Perangkat lunak/system
Menjelaskan proses/ fungsi yang akan dilakukan oleh perangkat lunak/system. Dapat digambarkan dengan tool sesuai dengan metode yang digunakan. Untuk metode terstruktur menggunakan DFD (Data Flow Diagram). Untuk Metode Berorientasi Objek menggunakan UML (Use Case Diagram, spesifikasi use case dan Activity Diagram).
 - Analisis Output (keluaran)
Menjelaskan Output (keluaran) yang akan dihasilkan oleh Perangkat lunak terhadap system yang sedang berjalan dengan menganalisis masing- masing laporan yang dihasilkan oleh system yang lama dilengkapi dengan melampirkan bentuk laporan dari system yang berjalan.
 - Analisis Input (masukan)
Menjelaskan kebutuhan input berdasarkan form-form yang ada pada system yang lama dilengkapi dengan melampirkan bentuk form-form tersebut.
 - Analisis Kebutuhan Data
Menjelaskan Kebutuhan data untuk perangkat lunak yang akan dibuat berdasarkan analisis output dan analisis Input yang telah dilakukan. Digambarkan dengan menggunakan tool berikut: untuk metode terstruktur menggunakan ERD (Entity

Relationship Diagram). Untuk Metode berorientasi objek dengan menggunakan Class Diagram.

- c. Rancangan Output
Menggambarkan keluaran (output) yang akan dihasilkan oleh perangkat lunak.
- d. Rancangan Input
Menggambarkan form-form input yang dibutuhkan.
- e. Rancangan Struktur Data yang digunakan
Menggambarkan struktur data (tabel-tabel) yang digunakan.
- f. Rancangan Struktur Program
Menggambarkan hubungan antara main program (menu utama) dengan modul/modul (sub program) yang ada dengan menggunakan hirarki chart.
- g. Rancangan Algoritma Program
Membuat algoritma program dengan Flowchart. Algoritma difokuskan pada fungsi-fungsi utama system

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM, terdiri dari :

Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan (design) mejadi program aplikasi yang yang dapat digunakan oleh user.

- Hasil Implementasi
Menampilkan form-form hasil implementasi (program yang sudah jadi) baik input maupun output dilengkapi dengan memasukkan/ menampilkan data yang sebenarnya dari objek penelitian.
- Pengujian system/perangkat lunak.
Melakukan uji coba terhadap system/ perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi-fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan. Pengujian dilakukan dengan menginputkan data-data real yang didapat pada saat survey. Hasil dari pengujian perangkat lunak dibuat dalam bentuk table seperti lampiran K.
- Analisis hasil yang dicapai oleh system / perangkat lunak.
menjelaskan apakah software yang dibangun dapat menyelesaikan masalah bisnis yang ada pada perusahaan/instansi tersebut.

BAB VI : PENUTUP, terdiri atas:

- Kesimpulan
Merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab I.
- Saran
Merupakan saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.

BAB IV FORMAT PENYAJIAN

➤ **Ukuran Kertas**

- Menggunakan kertas HVS ukuran A4.
- Berat kertas 70 gram (untuk bimbingan)
- Berat kertas 80 gram (untuk dijiid dan kumpul finishing)
-

Margin **Atas** : 4 cm **Bawah** : 3 cm
 Kiri : 4 cm **Kanan** : 3 cm

➤ **Huruf**

- font yang digunakan Times New Roman.
- Untuk isi teks gunakan size 12 pt.
- Untuk judul bab gunakan size 14 pt dan dicetak tebal (bold) serta ditulis huruf besar semuanya diletakkan di tengah.
- Untuk sub-bab gunakan size 12 pt dan dicetak tebal (bold) serta ditulis huruf besar semuanya.
- Untuk sub-sub bab gunakan size 12 pt dicetak tebal (bold) dan tidak perlu huruf besar semuanya, hanya pada awal kata saja.

➤ **Spasi**

- Abstrak 1 spasi
- Kata Pengantar 1 spasi
- Daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, daftar lampiran dan daftar pustaka 1 Spasi
- Isi 2 Spasi

➤ **Penomoran Halaman**

- Bagian Awal, nomor halaman ditulis dengan angka romawi huruf kecil (i,ii,iii,iv.).Posisi di tengah bawah
- Khusus untuk lembar judul dan lembar pengesahan, nomor halaman tidak perlu ditampilkan, tapi tetap dihitung sebagai halaman.
- Bagian Pokok, nomor halaman ditulis dengan angka latin (1,2,3,4 dst). Halaman pertama dari bab pertama adalah halaman nomor satu. Peletakan nomor halaman untuk etiap awal bab di bagian bawah tengah, sedangkan halaman lainnya di pojok kanan atas. Bagian akhir

➤ **Pengutipan**

- Bila penulis 2 (dua) orang, kedua nama keluarga penulis tersebut dicantumkan.

Contoh :

Menurut Kusrini dan Andri Koniyo (2007 : 79) mendefinisikan :

“Perancangan sistem adalah proses pengembangan spesifikasi sistem baru berdasarkan hasil rekomendasi analisis sistem.

- Bila penulis lebih dari dua orang, maka yang dicantumkan hanya nama penulis pertama dengan menambahkan singkatan dkk (dan kawan-kawan) atau et al.

Contoh:

Andriani dkk. (2014 : 2) mengungkapkan : “Sistem adalah jaringan dari elemen yang saling berhubungan, membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut”

Menurut Neti dkk. (2010 : 3) “sistem adalah sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja bersama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima input serta menghasilkan output dalam proses transformasi yang teratur”.

- Kutipan yang melebihi 3 baris, dipisahkan dari tulisan penulis sehingga membentuk alinea tersendiri dengan jarak baris satu spasi dan batas kiri 5 ketukan.

Contoh :

Soetam Rizky (2011 : 140) mendefinisikan :

“Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan di kerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya”.

- Kutipan yang diambil dari kutipan penulis lain (kutipan tidak langsung), Nama penulis yang dikutip tulisannya dan nama penulis yang mencantumkan tulisannya wajib dicantumkan.

Contoh :

Menurut Christian et al dalam jurnal Anardani (2010 : 17)

mengungkapkan : “*Class diagram* adalah diagram yang digunakan untuk dokumen, berupa tabel untuk sistem informasi yang menjelaskan hubungan dan atribut dari tabel tersebut”.

- Untuk pengarang asing nama penulis yang dicantumkan hanya nama keluarga (family name) tanpa mencantumkan gelar akademik dari penulis. Untuk pengarang indonesia, nama penulis dicantumkan secara lengkap tanpa gelar.

➤ **Penulisan Daftar Pustaka**

- Ditulis berdasarkan urutan abjad nama penulis.
- Nama pengarang asing ditulis dengan format : nama keluarga, nama depan.
- Nama pengarang Indonesia ditulis normal, yaitu : nama depan + nama keluarga
- Gelar tidak perlu disebutkan.
- Bila terdapat lebih dari tiga pengarang, cukup ditulis pengarang pertama saja dengan tambahan 'et al'.

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
BANGUNAN JAYA KUSUMA JAMBI**

SKRIPSI



Diajukan Oleh :

Ahmad Ferdian Shobur

8040110219

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ADIWANGSA JAMBI**

2021

4 3 2 1 X 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 15 16

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi dan Penjualan Pada Toko
Bangunan Jaya Kusuma

Nama : Ahmad Ferdian Shobur

NIM : 8040110219

Program Studi : Sistem Informasi

Mengesahkan
Pembimbing

(.....)
NIK :

Mengetahui
K.a Prodi Sistem Informasi

(.....)
NIK :

Mengetahui
Dekan FTIK

(.....)
NIK:

LEMBAR PERSETUJUAN

Ttd penguji 1 , 2 dan ketua penguji

Contoh :



LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG SKRIPSI



**PERANCANGAN APLIKASI KITAB SABILAL MUHTADIN
BERBASIS ANDROID**

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh :

ZULKIFLI
1210000135

**Telah Memenuhi Persyaratan Untuk Dipertahankan
Didepan Dewan Penguji pada Ujian Sidang Skripsi**

Disetujui Oleh :

Penguji I

penguji II

(.....)

(.....)

NIK :

NIK :

Penguji III

(.....)

Nik:.....

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITRAS ADIWANGSA JAMBI

2022

PERNYATAAN PERTANGGUNG JAWABAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dengan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Jambi, 10 Januari 2021|

Ahmad Ferdian Shobur

ABSTRAK

Ahmad Ferdian Shobur. 8040110219

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Jaya Kusuma Jambi
Skripsi. Program Studi Sistem Informasi

Kata Kunci : Penjualan, Pembelian, Sistem, Informasi, Visual Basic

(xiii+143+lampiran)

Toko Bangunan Jaya Kusuma Jambi merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian barang, yang mengalami persaingan yang cukup ketat dengan perusahaan sejenisnya. Dalam meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan perusahaan memerlukan sistem yang baik. Dengan demikian perlu dirancang suatu sistem informasi yang bertujuan untuk merancang sebuah sistem dalam melakukan pengolahan data pembelian dan penjualan pada Toko Bangunan Jaya Kusuma Jambi yang berbasis komputer, agar mempermudah karyawan dalam mengolah data penjualan dan pembelian dan mempermudah dalam pencarian data serta pembuatan laporan. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan Tools *UML(Unified Modeling Language)*, model *waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman VB.NET 2010. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi pembelian dan penjualan pada toko jaya kusuma Jambi yang dapat mengelola data barang, pembelian, penjualan, retur dan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan persentase penjualan dan laporan retur.

Daftar Pustaka (2004-2014)

ABSTRACT

Ahmad Ferdian Shobur. 8040110219

Design Informations Systems Sale In a Shop Building Jaya Kusuma Jambi
Thesis. Study Program Information System,
Keyword: Sale, Purchase, Information, System, Visual Basic

(xiii+143+appendix)

A shop building Jaya Kusuma Jambi is one of the company that moves in the fields of a sale and purchase goods , that experienced competition been tough enough with the company the like. In enhancing the quality of service to customers the company requires a good system. Thus should be designed a information systems that aims to devise a system in process data buying and selling in a shop building Jaya Kusuma Jambi computer that is based , in order to process an employee in the selling data and the purchase of or effectiveness in for finding data and prepare reports. In this study researchers used a Tools of *UML (Unified Modeling Language)*, method *Waterfall* and using language programming *VB.NET 2010*. This research produce information system purchases and sales in stores jaya kusuma jambi that can manage the data of goods , the purchase , sales of , retur and report the purchase , sales reports , reports the percentage of sales and the report retur it was.

Bibliography (2004-2014)

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR KEASLIAN	ii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematikan Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Perancangan	7
2.2 Sistem	8
2.3 Sistem Informasi	9
2.4 Data	10
2.5 Pengolahan Data	10
2.6 Data Base	11
2.7 Pembelian	12
2.8 Penjualan	13
2.9 Alat Bantu Dalam Perancangan Sistem	14
2.9.1 Usecase Diagram	14
2.9.2 Activity Diagram	19
2.9.3 Class Diagram	22
2.10 Bagan Alir (<i>Flow Chart</i>)	24
2.11 Alat Bantu Pengembangan Program	28
2.11.1 Visual Basic.NET 2010	28
2.11.2 Microsoft Acces	31
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Kerangka Kerja Penelitian	32
3.1.1 Identifikasi Masalah	33
3.1.2 Pengumpulan Data	33
3.1.3 Analisis Masalah	34

3.1.4 Pengembangan Sistem	34
3.1.5 Pembuatan Laporan	37
3.2 Alat Bantu (Tools) Pembuatan Program	37
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Gambaran Umum Pada Toko Jaya Kusuma	39
4.2 Analisis Sistem Berjalan	39
4.2.1 Penjualan	40
4.2.2 Pembelian	40
4.2.3 Solusi Permasalahan Sistem	44
4.3 Analisis Kebutuhan Sistem	44
4.3.1 Hak Akses Admin	45
4.4 Perancangan Sistem	47
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	47
4.4.2 Definisi <i>Use Case</i> dan <i>Actor</i>	48
4.4.3 Diagram <i>Use Case</i> Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan	50
4.4.4 Deskripsi <i>Use Case</i>	50
4.4.5 <i>Activity Diagram</i>	65
4.5 Analisis Input Dan Output	75
4.5.1 Analisis Output	75
4.5.2 Analisis Input	76
4.5.3 <i>Class Diagram</i>	78
4.6 Rancangan Input dan Output	79
4.6.1 Rancangan Input	79
4.6.2 Rancangan Output	93
4.7 Rancangan Struktur Data Yang Digunakan	98
4.7.1 Rancangan Basis Data	98
4.7.2 Rancangan Struktur Program	102
4.8 Rancangan Algoritma Program	103
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
5.1 Hasil Implementasi	115
5.1.1 Hasil Implementasi Rancangan	115
5.2 Pengujian Sistem	130
5.3 Analisis Hasil Dari Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada Toko Jaya Kusuma Jambi	140
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan	142
6.2 Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	20
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 2.4 Simbol-Simbol yang Digunakan di <i>Flowchart</i> Dokumen	25
Tabel 2.5 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> Program	27
Tabel 4.1 Definisi <i>Actor</i>	48
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i>	49
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	50
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Barang.....	51
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Transaksi Pembelian	53
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Transaksi Penjualan	55
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Pembelian	57
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Penjualan	58
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Laporan	59
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola <i>Management User</i>	61
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case</i> Menghapus <i>Data Base</i>	63
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case Logout</i>	64
Tabel 4.13 Rancangan Tabel Admin.....	98
Tabel 4.14 Rancangan Tabel Barang.....	99
Tabel 4.15 Rancangan Tabel Keterangan Barang.....	99
Tabel 4.16 Rancangan Tabel Rincian Pembelian.....	99
Tabel 4.17 Rancangan Tabel Beli Header	100
Tabel 4.18 Rancangan Tabel Rincian Penjualan.....	100
Tabel 4.19 Rancangan Tabel Jual Header.....	101
Tabel 4.20 Rancangan Tabel Temporer.....	101
Tabel 4.21 Rancangan Tabel Nomor	101
Tabel 4.22 Rancangan Tabel Retur.....	102
Tabel 5.1 Pengujian Form Login	130
Tabel 5.2 Pengujian Form Barang.....	131
Tabel 5.3 Pengujian Form Transaksi Pembelian.....	132
Tabel 5.4 Pengujian Form Transaksi Penjualan.....	133
Tabel 5.5 Pengujian Form Data Beli.....	135
Tabel 5.6 Pengujian Form Data Jual.....	136
Tabel 5.7 Pengujian Form Laporan.....	137
Tabel 5.8 Pengujian Form <i>Management User</i>	138

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Contoh <i>Use Case</i>	18
Gambar 2.2 Contoh <i>Activity Diagram</i>	21
Gambar 2.3 Contoh <i>Class Diagram</i>	24
Gambar 2.4 Tampilan Visual Basic.NET 2010	31
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	32
Gambar 3.2 Model <i>Waterfall</i>	32
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Dokumen Penjualan	42
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Dokumen Pembelian	43
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Pembelian dan Penjualan	50
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Login</i>	65
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Input Barang.....	66
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Barang.....	66
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang	67
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Input Data Transaksi Pembelian	67
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Transaksi Pembelian	68
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Transaksi Pembelian.....	68
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Input Data Transaksi Penjualan	69
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Transaksi Penjualan	69
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Transaksi Penjualan.....	70
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pembelian	70
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Cetak Data Pembelian	71
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penjualan	71
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Cetak Data Penjualan	72
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Input Data Admin.....	72
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Admin	73
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Admin	73
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Hapus <i>Data Base</i>	74
Gambar 4.22 Kwitansi Transaksi Penjualan	75
Gambar 4.23 <i>Class Diagram</i>	78
Gambar 4.24 Rancangan Input Form Login	79
Gambar 4.25 Rancangan Form Menu Utama	80
Gambar 4.26 Rancangan Form Input Data Barang.....	81
Gambar 4.27 Rancangan Form Tambah Data Barang.....	82
Gambar 4.28 Rancangan Form Edit Data Barang.....	83
Gambar 4.29 Rancangan Form Tambah Keterangan.....	83

CONTOH DAFTAR LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Riwayat Hidup
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan
- Lampiran 3. Surat Izin Pengambilan Data
- Lampiran 4. Listing Program

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul kadir, (2009), *Dasar Perancangan Dan Implementasi Database Relasional*.Yogyakarta:Andi
- Adi Nugroho, 2005, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika
- Agus Mulyanto, 2009, *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Amalia, F., & SOFIAN, S. 2011, *Analisis Pengaruh Faktor Budaya, Sosial, Pribadi Dan Psikologis Terhadap Keputusan Pembelian Minuman Penambah Tenaga Cair Merek M-150 Di Semarang* (Doctoral dissertation, Universitas Diponegoro), <http://eprints.undip.ac.id/30941/1/Skripsi016.pdf>, september 2011
- Anardani, S. (2012). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Erp (Enterprise Resource Planning) Di Ikip Pgri Madiun (Doctoral dissertation, UAJY).
- Andri Kristanto., 2008, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media
- Ayiliana, (2011). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jurnal Akuntansi.
- Chr Gaol, Jimmy L., 2008, *Sistem Informasi Manajemen : Pemahaman Aplikasi*. Jakarta : PT Grasindo
- Deni, 2014, *Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Cv. Thomas Andean Lambi*. Skripsi sistem informasi

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

DATA PRIBADI :

Nama : Ahmad Ferdian Shobur
NIM : 8040110219
Jenis Kelamin : laki-laki
Tempat/Tanggal Lahir : Merlung, 22 Februari 1992
Agama : Islam
Bangsa : Indonesia
Alamat : Jl. Kop.UD.SJaring. RT 007 Kel. Talang
Bakung Kec Jambi Selatan

RIWAYAT PENDIDIKAN :

1. SDS Wahidiyah Kediri : 2005
2. SMPN 3 Terusan Nunyai Lampung : 2008
3. SMK DayaBhina Lampung : 2011
4. Perguruan Tinggi STIKOM DB JAMBI : 2011-Sekarang

Jambi, Januari 2015

Ahmad Ferdian Shobur